MAGNASONIC

For Customer Assistance Call:

Pour Joindre le Service d'assistance à la Clientèle, Composez le:

1-800-663-5954

MIGAME1000

Wireless Interactive Gaming System

Système de Jeux Interactif

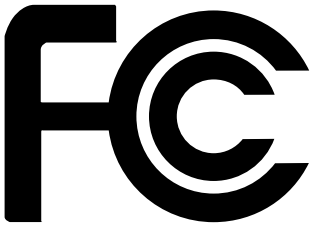
USER'S GUIDE
GUIDE DE L'UTILISATEUR

Thank you for your purchase of this Magnasonic product. Please read this instruction manual carefully before using product to ensure proper use. Keep this manual in a safe place for future reference.

Merci d'avoir fait l'achat de cet appareil Magnasonic. Veuillez lire le présent guide attentivement avant de faire fonctionner l'appareil pour vous assurer de l'utiliser correctement. Conservez le présent guide dans un endroit sûr afin de pouvoir vous y référer au besoin.

www.magnasonic.ca

FCC STATEMENT



This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.
This class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS

Important safety information - Read the following warnings before setting up or using this product. If this game will be used by young children, this information should be read and explained to them by an adult. Failing to do so may cause injury or damage to property.

Warning - Seizures:
It is possible that some people may experience seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns that occur during game play. Seizures may happen even if they have not occurred before.

Anyone who has had a seizure, loss of awareness or other symptoms similar to those of an epileptic condition should consult a doctor before playing with this system.

Parents should watch their children while playing interactive video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child exibits any of the following symptoms:

- Convulsions
- Eye or muscle twitching
- Loss of awareness
- Altered vision
- Involuntary movements
- Disorientation

To reduce the likelihood of a seizure when playing interactive video games:

- Sit or stand as far from the screen as possible
- Play video games on the smallest available television screen
- Do not play if you are tired or need sleep
- Play in a well-lit room
- Take a 10-15 minute break every hour

HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS

Warning - Repetitive Motion Injury and Eyestrain:
Playing video games can make muscles, joints, or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, or eyestrain:

- Avoid excessive play, parents should monitor their children for appropriate play
- Take a 10-15 minute break every hour, even if you do not think you need it
- If your hands, wrists, arms, or eyes become tired or sore when playing, or if you feel any tingling, numbness or stiffness, stop and rest for several hours before playing again
- If you continue to have any of the above symptoms or discomfort during or after play, stop playing and consult a doctor

Warning - Motion Sickness:
Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive a vehicle or engage in other demanding activity until you feel better.

Warning - Console Damage:
The console can be damaged if knocked over, the support stand has been included to increase stability of the console. The support stand should be used if the console is placed in a vertical position.

CAUTION - Remote Precautions:

1. Use and tighten the wrist strap. Make sure that all players using the system are wearing the wrist straps of the remotes, and that they have been tightened using the strap lock. When sharing a remote between multiple players, be sure each person using the remote takes the time to properly put on the wrist strap. Wearing the wrist strap will help prevent the remote from flying across the room if you accidentally let go of it during game play.
2. Hold the remote firmly and do not let go. Even while wearing the wrist strap, ensure you do not let go of the remote during game play and do not use excessive motion.

CAUTION - Play Area Precautions:

Ensure you have plenty of room to move about. You will probably move around while using the system. Make sure that furniture, objects and people are out of the play area so you don't accidentally bump into them while playing. It is recommended to play at least 3 feet away from the television. For best operation, use the remote directly in front of the TV and console.

TABLE OF CONTENTS

Health and Safety Precautions 2
Features 5
What's Included 5
Buttons and Connections 6
Setting Up 7
- Setting Up the System 7
- Power and AV Plugs 7
- Controller Battery Installation 7
- Powering On 7
- SD Card Installation 7

Game Operation 8
- Starting Up the Games 8
- Game Play Instructions 8
  - Tennis 8
  - Golf 9
  - Skiing (Super Slider) 9
  - Darts 9
  - Basketball 10
  - Rope Skipping 10
  - Jogging 10
  - Badminton 11
  - Bowling 11
  - Trampoline 11
  - Sword of Warrior 12
  - Swimming 12
  - Snowball 12
  - Step Aerobics 13
  - Magic Fairy 13
  - Horse Racing Speed 13
  - Fishing 14
  - Fencing 14
  - Curling 14
  - Canoe Slalam 15
  - Beach Volleyball 15
  - Submarine Battle 15
  - Move Ball 16
  - Hitting Mice 16
  - Crazy Fish 16
  - Puzzle Bobble 17
  - Square 17
  - Ball Blaster 17
  - Solitaire 18
- MP3 Player 18
- Classroom Menu 18
  - Art 18
  - Music 18

System Menu 19
- Instruction Menu 19
- Settings 19
- Calculator 19

MAGNASONIC WARRANTY 20

FEATURES

29 Interactive Games for Hours of Fun
This system comes with 29 Interactive games for the whole family to enjoy. With an excellent selection of multiplayer games such as Ping Pong, Bowling and Dance Off or solo games such as Sword of the Warrior and Downhill Skiing, you and your family will always be kept entertained.

2 Included Wireless Controllers with Safety Straps
Included wireless controllers are shaped to fit into any sized hand and safety straps help ensure that the controllers will stay on your hand no matter what happens. The wireless controllers allows you and your family to get into the game when playing.

Multiplayer Games for Family Bonding
Equipped with many multiplayer games, you can organize tournaments with the whole family. Even with solo games, you can take turns and ensure that no matter what, everyone is playing and involved.

Plug & Play Setup in Minutes
Setup is simple as the system has everything built in, including the motion sensor and the games are preloaded on an included SD Card. You'll be setup and playing in minutes without a confusing wiring process or games cluttering up your home.

Console Stand for Saving Space
The included console stand allows you to stand the system upright and save more space within your entertainment unit.

24/7 Lifetime Live Customer Support
Assistance is available whenever you need it. Our customer support team can be reached by phone, email or live web chat services so that you will always have access to an expert.

WHAT'S INCLUDED

- Video Gaming Console
- 2 Wireless Controllers with Safety Straps
- SD Card with 29 Preloaded Games
- Vertical Stand for Console
- RCA Compatible TV Connection Cable
- AC Adaptor

BUTTONS AND CONNECTIONS

Controller **Console - Front** **Console - Back**

Controller

1. Directional Buttons
2. Start Button
3. Back/Reset Button
4. Select Button
5. A Button
6. B Button
7. Y Button
8. X Button

Console - Front

9. Power LED Indicator
10. Reset Button
11. Power Button
12. Console Stand

Console - Back

13. Audio Left Jack
14. Audio Right Jack
15. Video Out Jack
16. 9V DC Input
17. SD Card Slot

SETTING UP

Setting up the System

Once you have taken the system out of the box, you can set it up in 2 different ways, sideways on a shelf, or upright anywhere with the included console stand. It is very important to use the stand if you are installing your system upright. The stand keeps the console stable, knocking the console over could cause it to malfunction.

Power and AV Plugs

This console requires that it is plugged into a TV or monitor for game play.

1. Attach the red, white and yellow AV cable to the 3 jacks on the back of the video gaming console, paying close attention to color coordinate the plugs.
2. Plug the other end of the AV cable into the AV in jacks on the back of the TV you wish to play on.
3. Attach the 9V DC adapter to the DC in jack on the back of the console, and attach the other end of the adapter plug into any available wall outlet.

Controller Battery Installation

The controllers included in this system are completely wireless, they require 3 AAA batteries each to operate. (batteries not included)

1. Remove the battery compartment cover on the back of the controllers with a small cross head screwdriver.
2. Install 3 AAA batteries into each controller, paying close attention to correct battery polarity.
3. Once installed, replace the battery compartment cover.

Powering ON

1. Press the blue power button on the front of the video gaming console.
2. The blue power LED indicator will illuminate, letting you know the system has power.

SD Card Installation

Upon startup, if you have not already done so, the system will prompt you to insert the included SD card.

1. Remove the SD card from the protective case.
2. Insert the SD card in the SD card slot on the back of the system console. Observe the SD card icon beside the card slot to put the card in the proper way.
3. Push in the card until you hear a click and it is locked in place.
4. This card should always be left in the system console, you cannot play games without it.

YOU ARE NOW READY TO PLAY!

GAME OPERATION

29 Interactive Games for Hours of Fun

This system comes with 29 interactive games preloaded onto the included SD card. Using a combination of pressing the controller buttons and moving the controller you can play the games.

The included games are as follows:

1. Tennis
2. Golf
3. Skiing (Super Slider)
4. Darts
5. Basketball
6. Rope Skipping
7. Jogging
8. Badminton
9. Bowling
10. Trampoline
11. Sword of Warrior
12. Swimming
13. Snowball
14. Step Aerobics
15. Magic Fairy
16. Horse Racing Speed
17. Fishing
18. Fencing
19. Curling
20. Canoe Slalom
21. Beach Volleyball
22. Submarine Battle
23. Move Ball
24. Hitting Mice
25. Crazy Fish
26. Puzzle Bobble
27. Square
28. Ball Blaster
29. Solitaire

Starting up the Games

Once you have turned on the system and installed the SD card with pre loaded games, you can now play!

1. Upon startup the main menu will come up, your options in this menu are Sports, Fun and System.
2. Games on this system are located in the Sports and Fun Menus.
3. Select either menu by pressing the down directional button and then toggle through the games using the left and right directional buttons.
4. To return to the main menu, press the up directional button.

Game Play Instructions

There are 29 games to choose from, follow the directions on each game below to get the most out of your gaming experience!

Tennis

One player game, hold one controller in your hand vertically.

Controller Operation:

- Swing the controller = Swing raquet
- Swing and UP button = Shoot upwards
- Swing and DOWN button = Drop shot
- Swing and LEFT button = Swing to right
- Swing and RIGHT button = Swing to left

- The game is divided into three rounds, the winner of two wins the game. Upon the game starting the serving player will have the ball bouncing beside them, you must swing at the highest point to clear the net, hitting the net is a fault, 2 faults give the opponent a score of 15.

GAME OPERATION

Golf

One or two player game, Hold one controller in your hand vertically.

Controller Operation:
- Up/Down Button = Choose club
- Right/Left Button = Aim
- Hold Start Button and Swing = Swing club

- Aim your shot and hold down enter and swing the controller to swing the club. The player with the lowest score after 18 holes wins!

Skiing (Super Slider)

One player game, both controllers are required to play this game. Hold controller 1 in your right hand and controller 2 in your left hand, both vertically.

Controller Operation:
- Swing controller 1 = Move right
- Swing controller 2 = Move left
- OR
- Controller 1 A button = Move right
- Controller 2 A button = Move left

- You can either swing the controllers, or press the buttons to move the character. Move the controllers while in the air to get jump points, if you fall 5 times the game is over!

Darts

For one or two players. Hold one controller in your hand vertically.

Controller Operation:
- Directional buttons = Move target
- Flick controller forward = Shoot dart

- Start with 501 points, score a double on the last shot to win, the first player down to 0 points without going under wins the game!

GAME OPERATION

Basketball

One or two player game. Each player plays a round in turn, best of three rounds wins. Hold the controller vertically in your hand.

Controller Operation:
- Flick controller forward = Shoot

- The harder you flick the controller forward, the harder the player throws the ball. See how many basketballs you can sink in one minute!

Rope Skipping

One or two player game. Hold the controller vertically in your hand.

Controller Operation:
- Jump/Flick controller UP = Jump

- Jump over the skipping rope as it comes around, try to reach the target number of jumps without tripping!

Jogging

One or two player game, hold one controller in your hand vertically

Controller Operation:
- Swing controller up and down = Run faster

- Choose your player, race setting, and race length. When the gun shoots, swing the controller up and down to run faster. There is a calorie counter on the bottom of the screen to track how hard you are playing!

GAME OPERATION

Badminton

One or two player game, hold one controller in your hand vertically.

Controller Operation:
- Flick controller forward = Serve/Hit badminton

- Flick the controller forward to serve or hit the badminton. Two rounds of play, the first player to reach 21 points wins the round.

Bowling

One or two player game, hold one controller in your hand vertically.

Controller Operation:
- Left/Right directional button = Move player
- Up directional button = Change ball direction
- Down directional button = Power
- Swing controller = Bowl

- Highest score after ten shots wins the game!

Trampoline

One player game. Hold one controller in your hands vertically.
-
- Controller Operation:
- Flick controller = Jump higher
- Directional buttons = Trick
- Swing controller in circle = Trick

- Flick the controller repetedly as the player hits the trampoline to jump higher, follow the trick sequences by pressing the directional buttons and swinging the controller in a circle. If you can do the sequence correctly you will get a higher score!

GAME OPERATION

Sword of Warrior

One player game. Hold one controller in your hands vertically

Controller Operation:
- Directional keys = Move player
- A button = Attack
- Swing controller = Attack
- B button = Change attack mode
- Directional and A + B button = Special

- Fight your way through the opponents in the levels!

Swimming

One player game, both controllers are required to play this game. Hold controller 1 in your right hand and controller 2 in your left hand, both vertically.

Controller Operation:
- Swing controllers = Accelerate
- Directional buttons = Breathe

- Tournament style play, choose the type of swimming you would like, freestyle, butterfly or breaststroke. Swing the controllers alternately for freestyle, or at the same time for breaststroke. You can also choose the length of the race, either 100m, 200m, or 400m.

Snowball

One player game, hold controller vertically.

Controller Operation:
- Flick controller = Throw snowball
- Down button = Duck
- Right/left buttons = Move left or right

- Try to avoid the other playes snowballs, duck behind snowbanks to avoid being hit! Collect extra health and snowball upgrades, 6 rounds in total, win all the levels to get a total high score.

GAME OPERATION

Step Aerobics

One player game, hold controllers vertically. Controller 1 controls the left foot, controller 2 controls the right foot.

Controller Operation:
- Up button = Step
- Down button = Step

- Press the up and down buttons on the corresponding controller when the instruction passes through the foot icon. The better your timing is, the better score you will get!

Magic Fairy

One player game, hold controller vertically.

Controller Operation:
- Directional buttons = Move Fairy

- Avoid the monsters and obstacles to gain points. Collect more health by catching hearts.

Horse Racing Speed

One player game, hold one controller in each of your hands vertically.

Controller Operation:
- Left/Right directional keys = Move player
- Swing controller 2 = Accelerate
- Down button and swing controller = Whip

- Choose your character, horse and race setting, rankings will appear at the end of the game, watch out, whipping the horse will make you faster but lose energy!

GAME OPERATION

Fishing

One or two player game, hold one controller in your hand vertically.

Controller Operation:
- Down button = Casting Power
- A button = Cast line
- Flick controller = Cast line

Once a fish is on the line:
- Down and swing controller = Reel in fish

- Hold the down directional button to cast a powerful shot, then flick the controller or press A to cast. Be careful not to lose the fish by swinging the controller too much! Catch enough fish to reach your goal before time runs out!

Fencing

One or two player game, hold one controller in your hands vertically.

Controller Operation:
- UP Button = Move forward
- Down Button = Move back
- Double click up button = Forward quick
- Double click down button = Back quick
- Up button and swing = Stab
- Down button and swing = Block
- Left button and swing = Stab upward
- Right button and swing = Stab down

- Tournament style competition, hold any two buttons down and swing controller for a unique attack.

Curling

One or two player game, hold one controller in your hand vertically.

Controller Operation:
- Left/Right Directional Buttons = Move player
- Down Directional + Shake Controller = Throw stone

After you throw the stone:
- Shake controller = Brush the Ice

- Try to throw your stone perfectly to land in the centre blue circle, knock other players stones out too to get the best score.

GAME OPERATION

Canoe Slalom

One player game, hold controller 1 in your left hand and controller 2 in your right hand. Hold both controllers vertically.

Controller Operation:
- Swing controller = Row boat

- Swing the controllers alternately to row the boat, stay inside the markers and row as fast as you can to get a high score.

Beach Volleyball

One player game, hold one controller in your hand vertically. Hold down directional keys and press A button to serve, the team to get 21 points first wins the round!

Controller Operation:
- Directional keys = Move player
- A button = Pass, volley
- Flick controller forward = Pass, volley
- Directional keys while serving = Power

- A three level game, in the first two players you only control the player by taking a pass or volleying the ball by pressing A. In the third level you have to control the player with the directional buttons.

Submarine Battle

One player game, hold one controller in your hands horizontally.

Controller Operation:
- Left/Right Directional Buttons = Move Ship
- A Button = Shoot Shell
- B Button = Shoot Bomb

- Aim and shoot the submarines before they sink your ship! Drop sheels on them or drop a bomb to blow up all submarines on the screen. Shoot powerups with shells to freeze the ememy temporarily or collect more life.

GAME OPERATION

Move Ball

One player game, hold one controller in your hands horizontally.

Controller Operation:
- Directional Buttons = Move player
- A Button = Undo last move
- Hold B Button = Reset Stage

- Solve the puzzle by pushing all of the balls into the yellow spaces

Hitting Mice

One or two player game, hold one controller in your hands horizontally.

Controller Operation:
- Left/Right Directional Buttons = Move Player
- A/B/X/Y Button = Drop Rock

- Drop rocks on the mice before they fill up all the holes in the wall. Press any buttons to drop a rock, while collecting stars to speed up (or slow down!) your character.

Crazy Fish

One player game, hold one controller in your hands horizontally.

Controller Operation:
- Directional Buttons = Move fish

- Move the fish around to gobble up smaller fish, collect power ups to grow faster. Beware of hungry fish that are larger than you!

GAME OPERATION

Puzzle Bobble

One or two player game, hold one controller in your hands vertically. Play together or against eachother.

Controller Operation:
- Start Button = Shoot Ball
- Left directional Button = Move left
- Right directional Button = Move right

- Aim and shoot the balls to connect like colors, connect three or more together to explode them. Get rid of all the balls to win the round. Get rid of everything on your screen first to win in versus mode.

Square

One or two player game, hold one controller in your hands horizontally.

Controller Operation:
- UP directional Button = Change shape
- Down directional Button = Drop faster
- Left directional Button = Move left
- Right directional Button = Move right

- Play against the computer or a friend, try to delete lines by completely filling them up left to right, the first player to hit the top of the playing area loses the game

Ball Blaster

One player game, hold one controller in your hand vertically.

Controller Operation:
- Start Button = Shoot Ball
- Left/Up directional Button = Aim left
- Right/Down directional Button = Aim right

- Aim and shoot the balls to connect like colors, connect three or more together to explode them. Get rid of all the balls before they reach the star to win the round!

GAME OPERATION

Solitaire

One player game, hold one controller in your hand vertically.

Controller Operation:
- Start Button = Select/Move Card
- Directional Buttons = Move cursor

- Standard solitaire rules, draw one card at a time. Match up each suit from Ace to King to win the game!

MP3 Player

This system also allows you to play MP3 songs through your TV. Simply download a MP3 file from your computer onto the SD card to play.

To access the systems MP3 player

1. Enter the Fun menu from the main menu of the game system.
2. Choose the MP3 player icon, by pressing enter when it is highlighted.
3. Use the directional buttons to move the cursor around the screen.
4. Choose a song from the song list on the right hand side of the screen.
5. Press the play button on the left side of the screen.
6. You can also press the skip forward or back buttons to switch songs, or press stop to stop playback.
7. Adjust the volume by selecting the volume bars beside the song timer.

Note: If the volume is on high and the sound it still too quiet, you may have to adjust the volume on your television.

Classroom Menu

This system has a classroom menu containing an Art and Music program.

Art

1. Enter the Classroom menu from the main menu of the game system.
2. Choose the Art icon, by pressing enter when it is highlighted.
3. Choose either the Drawing or Coloring Icon by pressing enter when it is highlighted.
4. Use the directional buttons to move the cursor and enter to choose options in both programs.

Music

1. Enter the Classroom menu from the main menu of the game system.
2. Choose the Music icon, by pressing enter when it is highlighted.
3. Use the directional buttons to move the cursor and enter to choose options in both programs.

GAME OPERATION

System Menu

There are several options that you can access from the system menu.

Instruction Menu

The instruction menu gives detailed instructions on how to use the system and some of the included games, as well as give you an introduction to the gaming system. To access the instruction menu:

1. Enter the system menu from the main menu of the game system.
2. Choose the instruction icon, by pressing enter when it is highlighted.
3. Use the up and down directional buttons to choose topics in this menu.

Settings

This menu lets you choose your TV settings, whether you are using a tube, or LCD screen television.

1. Enter the system menu from the main menu of the game system.
2. Choose the settings icon, by pressing enter when it is highlighted.
3. Use the left and right directional buttons to choose normal or LCD TV.

Calculator

This system comes with a simple calculator for your convenience. To access the calculator:

1. Enter the system menu from the main menu of the game system.
2. Choose the calculator icon, by pressing enter when it is highlighted.
3. Use the directional buttons to move the cursor around the screen and press enter to make your selections on the calculator.

Note:

Magnasonic accepts no responsibility or liability for programs or extra games downloaded from external websites and played on the device, that may or may not cause damage to the playing console or included SD card. Magnasonic is also not responsible for copyright issues that may arise from such external content.

MAGNASONIC® WARRANTY

Consumer Electronics Products and Home Appliances
Thank you for choosing MAGNASONIC®!

BlueTronics Group gives the following express warranty to the original consumer purchaser or gift recipient for this MAGNASONIC product, when shipped in its original container and sold or distributed in Canada by BlueTronics Group or by an Authorized MAGNASONIC Dealer:

BlueTronics Group warrants that this product is free, under normal use and maintenance, from any defects in material and workmanship. If any such defects should be found in this product within the applicable warranty period, BlueTronics Group shall, at its option, repair or replace the product as specified herein. Replacement parts furnished in connection with this warranty shall be warranted for a period equal to the unexpired portion of the original equipment warranty.

This warranty shall not apply to:

a. Any defects caused or repairs required as a result of abusive operation, negligence, accident, improper installation or inappropriate use as outlined in the owner's manual.
b. Any MAGNASONIC product tampered with, modified, adjusted or repaired by any party other than BlueTronics Group or MAGNASONIC's Authorized Service Centres.
c. Damage caused or repairs required as a result of the use with items not specified or approved by BlueTronics Group, including but not limited to head cleaning tapes and chemical cleaning agents.
d. Any replacement of accessories, glassware, consumable or peripheral items required through normal use of the product including but not limited to earphones, remote controls, AC adapters, batteries, temperature probe, stylus, trays, filters, cables, paper, cabinet, cabinet parts, knobs, buttons, baskets, stands, shelves, cookware and cooking utensils.
e. Any cosmetic damage to the surface or exterior that has been defaced or caused by normal wear and tear.
f. Any damage caused by external or environmental conditions, including but not limited to transmission line/power line voltage or liquid spillage.
g. Any product received without appropriate model, serial number and CSA /cUL /cULus /cETL /cETLus markings.
h. Any products used for rental or commercial purposes.
i. Any installation, setup and/or programming charges.

Should this MAGNASONIC product fail to operate during the warranty period, warranty service may be obtained upon delivery of the MAGNASONIC product together with proof of purchase and a copy of this LIMITED WARRANTY statement to an Authorized MAGNASONIC Service Centre. In-home warranty service may be provided at BlueTronics Group's discretion on any MAGNASONIC television with the screen size of 27" or larger. This warranty constitutes the entire express warranty granted by BlueTronics Group and no other dealer, service centre or their agent or employee is authorized to extend, enlarge or transfer this warranty on behalf of BlueTronics Group. To the extent the law permits, BlueTronics Group disclaims any and all liability for direct or indirect damages or losses or for any incidental, special or consequential damages or loss of profits resulting from a defect in material or workmanship relating to the product, including damages for the loss of time or use of this MAGNASONIC product or the loss of information. The purchaser will be responsible for any removal, reinstallation, transportation and insurance costs incurred. Correction of defects, in the manner and period of time described herein, constitute complete fulfillment of all obligations and responsibilities of MAGNASONIC Electronics to the purchaser with respect to the product and shall constitute full satisfaction of all claims, whether based on contract, negligence, strict liability or otherwise.

CARRY-IN PARTS & LABOUR WARRANTY PERIODS:

- Audio / Communications Products: 1 Year (Remote Control, if applicable – 90 Days)
- DVD Products: 1 Year (Remote Control – 90 Days)
- LCD & Plasma Display TV: 1 Year (Remote Control – 90 Days)
- Television Products: 1 Year (Remote Control – 90 Days)
- VCR Products: 1 Year (Remote Control – 90 Days, Video Heads – 6 Months)
- Home Appliances: 1 Year
  - Microwave Magnetron parts only additional 3 Years
  - Refrigerator / Freezer Compressor parts only, additional 4 years

To obtain the name and address of the nearest Authorized MAGNASONIC Service Centre or for more information on this warranty

- Visit www.magnasonic.ca
- Mail your inquiry to:

  BlueTronics Group
  MAGNASONIC Customer Service
  1040 Martin Grove Road, Toronto, ON M9W 4W4; or
- Call toll free 1-800-663-5954, Monday to Friday 9:00am – 5:00pm Eastern Time

MAGNASONIC is a registered trade-mark
of Circus World Displays Limited

DÉCLARATION DE LA FCC

Le présent appareil répond aux normes prescrites au chapitre 15 des règles édictées par la FCC. Son fonctionnement est assujetti aux deux conditions suivantes: (1) cet appareil ne doit en aucun cas être la source d'interférence préjudiciable, et (2) il doit pouvoir fonctionner normalement en dépit de l'interférence auquel il pourrait être soumis.
Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme Canadienne ICES-003.

PRÉCAUTIONS DE SANTÉ ET DE SÉCURITÉ

Informations importantes de sécurité - Lisez les avertissements suivants avant d'installer ou d'utiliser ce produit. Si ce jeu est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte devrait leur lire et leur expliquer ces informations. Ceci est important pour éviter de causer des dommages corporels ou matériels.

Avertissement - Épilepsie :
Certaines personnes sont susceptibles de faire une crise d'épilepsie ou de perdre conscience à cause des lumières clignotantes ou de certaines stimulations lumineuses en jouant à des jeux vidéo. Une crise d'épilepsie peut arriver chez des personnes qui n'en n'ont encore jamais eu.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant d'utiliser cet appareil

Les parents doivent surveiller leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo interactifs. Il faut cesser de jouer et consulter un médecin si vous-même ou votre enfant présente l'un des symptômes suivants :

- Convulsions
- Contractions oculaires ou musculaires
- Perte de conscience
- Altération de la vue
- Mouvements involontaires
- Désorientation

Afin de réduire la probabilité d'une crise d'épilepsie en jouant à des jeux vidéo interactifs :

- Asseyez-vous ou tenez-vous aussi loin que possible de l'écran
- Jouez aux jeux vidéos sur l'écran de télévision le plus petit que vous avez
- Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou si vous avez besoin de sommeil
- Jouez dans une pièce bien éclairée
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures

PRÉCAUTIONS DE SANTÉ ET DE SÉCURITÉ

Avertissement - Microtraumatismes répétitifs et fatigue oculaire :

Jouer à des jeux vidéo peut entraîner des douleurs musculaires, articulaires ou oculaires. Suivez ces instructions afin d'éviter des problèmes tels que les tendinites, le syndrome du canal carpien, ou la fatigue oculaire :

- Évitez de jouer trop longtemps, les parents doivent surveiller la durée de jeu des enfants
- Prenez une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous pensez ne pas en avoir besoin
- Si vos mains, poignets, bras ou yeux sont douloureux en jouant, ou si vous sentez des picotements, un engourdissement ou une raideur, arrêtez de jouer pendant plusieurs heures avant de rejouer
- Si les symptômes ou les inconforts ci-dessus persistent pendant ou après le jeu, arrêtez de jouer et consultez un médecin

Avertissement - Cinétose (mal du virtuel) :

Jouer à des jeux vidéo peut entraîner une cinétose chez certaines personnes. Si vous-même ou votre enfant se sent étourdi ou nauséeux en jouant à des jeux vidéo, il faut arrêter de jouer et se reposer. Ne conduisez pas de véhicule et n'entreprenez pas d'activité fatigante tant que vous ne vous sentez pas mieux.

Avertissement - Dommages de la console :

La console peut être endommagée si elle se renverse, le pied est fourni pour augmenter sa stabilité. Le pied doit être utilisé si la console est placée à la verticale.

ATTENTION - Précautions pour les manettes sans fil :

1. Utilisez et serrez la dragonne au poignet. Assurez-vous que tous les joueurs utilisant la console portent la dragonne de leur manette sans fil, serrée et avec la sécurité. Si vous partagez une manette sans fil entre plusieurs joueurs, assurez-vous que chaque personne l'utilisant prend le temps de mettre correctement sa dragonne. Le port de la dragonne évitera que la manette sans fil ne vole à travers la pièce si la personne la lâche accidentellement en jouant.
2. Tenez fermement la manette et ne la lâchez pas. Même en portant la dragonne, faites attention de ne pas la lâcher en jouant et ne la secouez pas excessivement.

ATTENTION - Précautions pour l'espace de jeu :

Assurez-vous de disposer d'assez d'espace autour des joueurs. Vous vous déplacerez probablement en utilisant cette console. Assurez-vous qu'il n'y ait aucun meuble, objet ou personnes dans la zone de jeu de manière à ne pas les heurter accidentellement en jouant. Il est recommandé de jouer à au moins 1 mètre de la télévision. Pour un meilleur fonctionnement, utilisez les manettes directement en face de la TV et de la console.

TABLE DES MATIÈRES

Précautions de santé et de sécurité 21
Caractéristiques générales 24
Contenu de l'emballage 24
Boutons et connectique 25
Installation 26
- Installation de l'appareil 26
- Branchement de l'alimentation et des câbles 26
- Installation des piles des manettes 26
- Allumer l'appareil 26
- Installation d'une carte SD 26

Fonctionnement des jeux 27
- Introduction aux jeux 27
- Instructions des jeux 27
  - Tennis 27
  - Golf 28
  - Ski (Super Slider) 28
  - Fléchettes 28
  - Tir au but 29
  - Corde à sauter 29
  - Course à pied 29
  - Badminton 30
  - Quilles 30
  - Trampoline 30
  - Épée du guerrier 31
  - Natation 31
  - Boules de neige 31
  - Séance de step 32
  - Fée magique 32
  - Courses de chevaux 32
  - Pêche 33
  - Escrime 33
  - Curling 33
  - Slalom en canoë 34
  - Volleyball de plage 34
  - Submarine bataille 34
  - Déplace la Balle 35
  - Frapper les Souris 35
  - Poisson Fou 35
  - Puzzle-boules 36
  - Tétris 36
  - Jeu de balles 36
  - Solitaire 37
- Lecteur MP3 37
- Menu de salle de classe 37
- Art 37
- Musique 37

Menu du système 38
- Menu des instructions 38
- Réglages 38
- Calculatrice 38

GARANTIE MAGNASONIC 39

CARACTÉRISTIQUES GÉNÉRALES

29 jeux interactifs pour s'amuser pendant des heures
Cette console est accompagnée de 29 jeux interactifs pour toute la famille. Avec une excellente sélection de jeux multijoueurs comme le ping-pong, les quilles et la danse ou de jeux pour un joueur comme l'Épée du guerrier ou la Descente en Ski, vous et votre famille s'amuseront toujours.

2 manettes sans fil comprises avec dragonnes de sécurité
La forme des manettes sans fil comprises a été conçue pour les mains de toute taille et les dragonnes de sécurité empêchent les manettes de tomber quoi qu'il arrive. Les manettes sans fil permettent à vous et votre famille de s'immerger dans le jeu.

Des jeux multijoueurs pour rassembler la famille
Grâce à ces jeux multijoueurs, vous pouvez organiser des tournois avec toute la famille. Même avec les jeux pour un joueur, vous pouvez passer la manette à quelqu'un d'autre, et ainsi tout le monde peut toujours s'amuser et participer.

Installation prête en quelques minutes
L'installation est simple car l'appareil a tout intégré, même le détecteur de mouvement et les jeux sont déjà chargés sur une carte SD fournie. Vous installerez et commencerez à jouer au bout de quelques minutes sans branchements compliqués ni boîtes de jeu envahissant votre maison.

Pied pour console pour économiser de la place
Le pied de console fourni sert à placer l'appareil en position verticale pour gagner de la place.

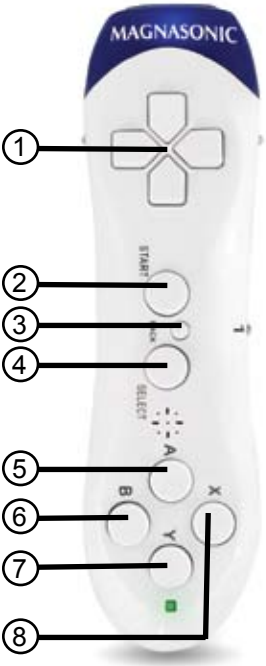
Assistance clientèle en direct 24/24h et 7/7j à vie
L'assistance à la clientèle est disponible quand vous en avez besoin. Notre équipe d'assistance clientèle est joignable par téléphone, par courrier électronique et services de chat web en direct pour que vous puissiez toujours joindre un expert.

CONTENU DE L'EMBALLAGE

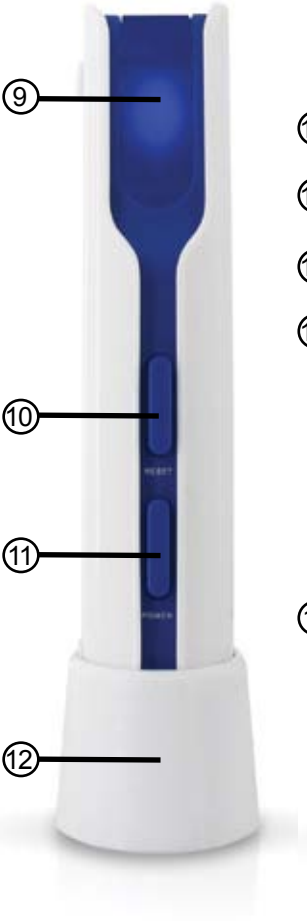
- Console de jeux vidéo
- 2 manettes sans fil avec dragonnes de sécurité
- Carte SD avec 29 jeux déjà chargés
- Pied pour tenir la console à la verticale
- Câble de branchement à la TV compatible RCA
- Adaptateur C.A.

BOUTONS ET CONNECTIQUE

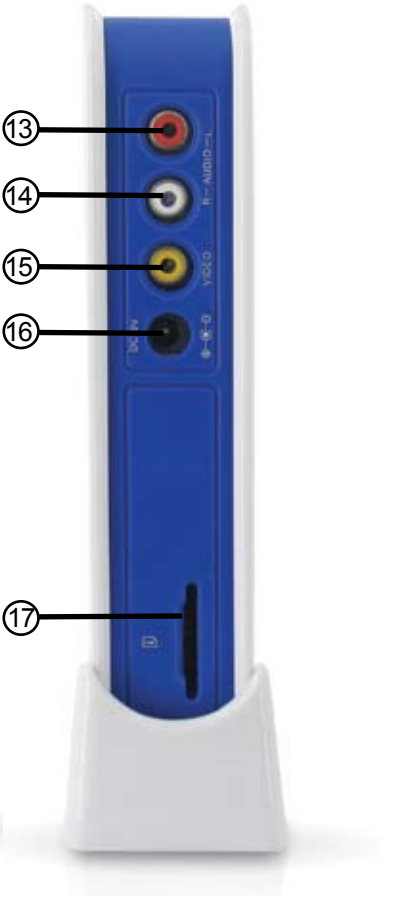
Manette



Console - Vue avant



Console - Vue arrière



Manette

1. Boutons directionnels
2. Bouton démarrer
3. Bouton soutenir/ réinitialisation
4. Bouton sélection
5. Bouton A
6. Bouton B
7. Bouton Y
8. Bouton X

Console - Vue avant

9. Témoin LED d'alim.
10. Bouton réinitialisation
11. Bouton marche/arrêt
12. Pied de la console

Console - Vue arrière

13. Prise audio gauche
14. Prise audio droite
15. Prise sortie vidéo
16. Entrée 9V CC
17. Fente pour carte SD

INSTALLATION

Installation de l'appareil

Après avoir sorti l'appareil de la boîte, vous pouvez le poser de 2 manières, sur le côté dans un meuble, ou debout n'importe où sur son pied fourni. Il est très important d'utiliser le pied si vous mettez l'appareil debout. Le pied garde la console stable ; si la console se renverse, cela pourrait entraîner un dysfonctionnement.

Branchement de l'alimentation et des câbles Cette console doit être branchée sur une TV ou sur un écran pour pouvoir y jouer.

1. Branchez le câble AV rouge, blanc et jaune sur les 3 prises à l'arrière de la console de jeux vidéo, en faisant attention à respecter la couleur des prises.
2. Branchez l'autre extrémité du câble AV sur les prises à l'arrière de la TV sur laquelle vous souhaitez jouer.
3. Branchez l'adaptateur 9V CC sur la prise d'entrée CC à l'arrière de la console, et branchez l'autre extrémité de la fiche de l'adaptateur sur une prise murale libre.

Installation des piles des manettes Les manettes fournies avec cet appareil sont totalement sans fil, vous devez y mettre 3 piles AAA dans chaque manette pour qu'elles fonctionnent. (piles non fournies)

1. Retirez le cache du compartiment des piles situé sous les manettes avec un petit tournevis cruciforme.
2. Mettez 3 piles AAA dans chaque manette, en respectant la polarité des piles.
3. Après cela, remettez en place le cache du compartiment des piles.

Allumer l'appareil

1. Appuyez sur le bouton marche/arrêt bleu sur la façade de la console de jeux vidéo.
2. Le témoin DEL d'alimentation bleu s'allumera, indiquant que le système est en marche.

Installation d'une carte SD Au démarrage, à moins que vous ne l'ayez déjà fait, le système vous demandera d'insérer la carte SD fournie.

1. Sortez la carte SD de son étui de protection.
2. Insérez la carte SD dans la fente pour carte SD à l'arrière de la console. L'icône de la carte SD vous aidera à insérer la carte SD dans le bon sens.
3. Appuyez sur la carte jusqu'à entendre un déclic et qu'elle soit bloquée.
4. Cette carte doit toujours rester dans la console, car vous ne pourrez pas jouer aux jeux sans elle.

VOUS ÊTES MAINTENANT PRÊT À JOUER !

FONCTIONNEMENT DES JEUX

29 jeux interactifs pour s'amuser pendant des heures

Cet appareil est accompagné de 29 jeux interactifs déjà chargés sur la carte SD fournie. Appuyez sur les boutons de la manette et déplacez-la pour pouvoir jouer aux jeux.

Les jeux fournis sont les suivants :

1. Tennis
2. Golf
3. Ski (Super Slider)
4. Fléchettes
5. Tir au but
6. Corde à sauter
7. Course à pied
8. Badminton
9. Quilles
10. Trampoline
11. Épée du guerrier
12. Natation
13. Boules de neige
14. Séance de step
15. Fée magique
16. Courses de chevaux
17. Pêche
18. Escrime
19. Curling
20. Slalom en canoë
21. Volleyball de plage
22. Submarine Bataille
23. Déplace la Balle
24. Frapper les Souris
25. Poisson Fou
26. Puzzle-boules
27. Tétris
28. Jeu de balles

Introduction aux jeux

Une fois que vous avez allumé l'appareil et inséré la carte SD avec les jeux pré-chargés, vous pouvez jouer !

1. Au démarrage, le menu d'accueil s'affiche avec les options suivantes : Sports, Divertissements et Système.
2. Les jeux dans ce système se trouvent dans les menus Sports et Divertissements.
3. Sélectionnez une option dans le menu en appuyant sur le bouton directionnel bas et en vous déplaçant de jeu en jeu avec les boutons directionnels gauche et droite.
4. Pour revenir au menu principal, appuyez sur le bouton directionnel haut.

Instructions des jeux

29 jeux sont disponibles, lisez les instructions ci-dessous pour chaque jeu pour profiter au mieux de votre expérience de jeu !

Tennis

Jeu à un joueur, tenez la manette verticalement dans votre main.

Utilisation de la manette :

- Bouger la manette = Frapper avec la raquette
- Bouger et bouton HAUT = Tirer vers le haut
- Bouger et bouton BAS = Amorti
- Bouger et bouton GAUCHE = Tirer à droite
- Bouger et bouton DROITE = Tirer à gauche

- Le jeu se fait en trois manches, celui qui gagne deux fois remporte la partie. Quand la partie commence, le joueur qui fait le service aura une balle qui rebondit, il doit tirer au-dessus du filet, toucher le filet est une faute, 2 fautes donnent à l'adversaire un score de 15.

FONCTIONNEMENT DES JEUX

Golf

Jeu à un ou deux joueurs, tenez la manette verticalement dans votre main.

Utilisation de la manette :
- Bouton haut/bas = Choisir un club
- Bouton droite/gauche = Viser
- Bouton démarrer et bouger la manette = Tirer

- Visez votre cible et appuyez sur entrée et bougez la manette pour tirer avec le club. Le joueur avec le score le plus bas au bout de 18 trous gagne !

Ski (Super Slider)

Jeu à un joueur, il faut deux manettes pour jouer à ce jeu. Tenez la manette 1 dans votre main droite et la manette 2 dans votre main gauche, toutes deux à la verticale.

Utilisation de la manette :
- Bouger manette 1 = Aller à droite
- Bouger manette 2 = Aller à gauche

OU
- Bouton A (manette 1) = Aller à droite
- Bouton A (manette 2) = Aller à gauche

- Vous pouvez soit bouger les manettes, soit appuyer sur les boutons pour déplacer votre personnage. Vous pouvez utiliser les manettes en l'air pour gagner des points de saut, si vous tombez 5 fois la partie est terminée !

Fléchettes

Pour un ou deux joueurs. Tenez une manette verticalement dans votre main.

Utilisation de la manette :
- Boutons directionnels = Viser
- Coup sec vers l'avant = Lancer fléchette

- Vous commencez avec 501 points, tirez sur un double au dernier coup pour gagner, le premier joueur qui arrive à 0 point sans descendre en-dessous gagne la partie !

FONCTIONNEMENT DES JEUX

Basketball

Jeu à un ou deux joueurs. Chaque joueur joue une manche, le meilleur des trois manches gagne. Tenez la manette verticalement dans votre main.

Utilisation de la manette :
- Coup sec vers l'avant = Tirer
-

- Plus votre coup est fort, plus vous tirez la balle fort. Voyons combiens de paniers vous pouvez faire en une minute !

Corde à sauter

Jeu à un ou deux joueurs. Tenez la manette verticalement dans votre main.

Utilisation de la manette :
- Sauter/bouger manette vers le haut = Sauter

- Sautez au-dessus de la corde, essayez de faire le nombre de sauts sans vous prendre la corde !

Course à pied

Jeu à un ou deux joueurs, tenez la manette verticalement dans votre main.

Utilisation de la manette :
- Mouvement manette haut/bas = Courir plus vite

- Choisissez votre personnage et le type et la longueur de parcours. Quand le départ est annoncé par le pistolet, bougez la manette vers le haut et le bas pour courir plus vite. Il y a un compteur de calories en bas de l'écran pour suivre votre performance !

FONCTIONNEMENT DES JEUX

Badminton

Jeu à un ou deux joueurs, tenez la manette verticalement dans votre main.

Utilisation de la manette :
- Coup sec vers l'avant = Servir/frapper

- Faites un coup sec vers l'avant pour servir ou frappez avec la raquette de badminton. Partie en deux manches, le premier joueur à atteindre 21 points remporte la partie.

Quilles

Jeu à un ou deux joueurs, tenez la manette verticalement dans votre main.

Utilisation de la manette :
- Bouton gauche/droite = Se déplacer
- Bouton haut = Changer la boule de direction
- Bouton bas = Puissance
- Bouger manette = Lancer la boule

- Le score le plus élevé après dix tirs remporte la partie !

Trampoline

Jeu à un joueur. Tenez une manette verticalement dans vos mains.

Utilisation de la manette :
- Bouger manette = Sauter plus haut
- Boutons directionnels = Figure
- Faire des cercles avec la manette = Figure

- Bougez la manette plusieurs fois quand votre personnage retombe sur le trampoline pour sauter plus haut, suivez l'ordre des figures en l'air en appuyant sur les boutons directionnels et en faisant des cercles avec la manette. Si vous arrivez à suivre, vous aurez un meilleur score !

FONCTIONNEMENT DES JEUX

Épée du guerrier

Jeu à un joueur. Tenez une manette dans vos mains verticalement.

Utilisation de la manette :
- Boutons directionnels = Déplacer personnage
- Bouton A = Attaquer
- Bouger manette = Attaquer
- Bouton B = Changer de mode d'attaque
- Bouton directionnel et A + B = Spécial

- Combattez vos adversaires et progressez dans les niveaux grâce à votre épée !

Natation

Jeu à un joueur, il faut deux manettes pour jouer à ce jeu. Tenez la manette 1 dans votre main droite et la manette 2 dans votre main gauche, toutes deux à la verticale.

Utilisation de la manette :
- Bouger les manettes = Accélérer
- Boutons directionnels = Respirer

- Style de jeu en tournois, choisissez votre type de nage : nage libre, papillon ou brasse. Bougez les manettes l'une après l'autre pour la nage libre, ou en même temps pour la brasse. Vous pouvez également choisir la longueur de la course : 100 m, 200 m ou 400 m.

Boules de neige

Jeu à un joueur, tenir la manette verticalement.

Utilisation de la manette :
- Bouger manette = Lancer une boule de neige
- Bouton bas = Esquiver
- Boutons droite/gauche = Aller à droite/gauche

- Essayez d'éviter les boules de neige des autres joueurs en vous cachant derrière les abris de neige pour ne pas être touché ! Gagnez de la santé supplémentaire et des améliorations de boules de neige, 6 manches au total, gagnez tous les niveaux pour obtenir un score plus élevé.

FONCTIONNEMENT DES JEUX

Séance de step

Jeu à un joueur, tenir les manettes verticalement. La manette 1 commande le pied gauche et la manette 2 commande le pied droit.

Utilisation de la manette :
- Bouton haut = Faire un pas
- Bouton bas = Faire un pas

- Appuyez sur les boutons haut et bas avec la manette correspondante quand une flèche passe devant l'icône du pied. Plus votre synchronisation est précise, plus votre score sera élevé !

Fée magique

Jeu à un joueur, tenir la manette verticalement.

Utilisation de la manette :
- Boutons directionnels = Déplacer la fée

- les monstres et les obstacles pour gagner des points. Gagnez plus de santé en attrapant les cœurs.

Courses de chevaux

Jeu à un joueur, tenir une manette verticalement dans chaque main.

Utilisation de la manette :
- Bouton gauche/droite = Se déplacer
- Bouger la manette 2 = Accélérer
- Bt. bas et bouger manette = Coup de cravache

- Choisissez votre personnage, votre cheval et le parcours, le classement s'affichera à la fin d'une course, attention, si vous donnez un coup de cravache votre cheval ira plus vite mais perdra de l'énergie !

FONCTIONNEMENT DES JEUX

Pêche

Jeu à un ou deux joueurs, tenez la manette verticalement dans votre main.

Utilisation de la manette :
- Bouton bas = Puissance
- Bouton A = Lancer la ligne
- Bouger la manette = Lancer la ligne

Une fois qu'un poisson a mordu :
- Bas et bouger la manette = Mouliner

- Restez appuyé sur le bouton directionnel bas pour lancer la ligne avec plus de puissance, puis bougez la manette ou appuyez sur A pour lancer la ligne. Faites attention de ne pas perdre le poisson en bougeant trop la manette ! Attrapez assez de poissons pour atteindre votre objectif avant que le temps ne soit écoulé !

Escrime

Jeu à un ou deux joueurs, tenez la manette verticalement dans vos mains.

Utilisation de la manette :
- Bouton haut = Avancer
- Bouton bas = Reculer
- Double clic bouton haut = Avancer rapidement
- Double clic bouton bas = Reculer rapidement
- Bt. haut et bouger manette = Coup d'épée
- Bouton bas et bouger manette = Parer
- Bt. gauche et bouger manette = Coup d'épée haut
- Bt. droite et bouger manette = Coup d'épée bas

- Compétition de type tournois, maintenez appuyés deux boutons quelconques et bougez la manette pour une attaque unique.

Curling

Un jeu pour un ou deux joueurs, tenir un contrôleur dans votre main verticalement.

Utilisation de la manette :
- Boutons directionnels gauche/droite = déplace le joueur
- Bouton directionnel bas + agite contrôleur = lance une pierre

Après avoir lancé la pierre :
- Agite contrôleur = brosse la patinoire

- Essayez de lancer votre pierre parfaitement pour qu'elle glisse dans le centre du cercle bleu, frappez les pierres des autres joueurs hors du cercle pour obtenir le meilleur score.

FONCTIONNEMENT DES JEUX

Slalom en canoë

Jeu à un joueur, tenez la manette 1 dans votre main gauche et la manette 2 dans votre main droite. Tenez les deux manettes verticalement.

Utilisation de la manette :
- Bouger manette = Ramer

- Bougez les manettes l'une après l'autre pour ramer, restez dans les marques et ramez le plus vite possible pour obtenir un meilleur score.

Volleyball de plage

Jeu à un joueur, tenez la manette verticalement dans votre main. Restez appuyé sur les boutons directionnels et appuyez sur A pour servir, l'équipe qui a 21 points en premier remporte la manche !

Utilisation de la manette :
- Boutons directionnels = Déplacer personnage
- Bouton A = Passe, volée
- Coup sec vers l'avant = Passe, volée
- Boutons directionnels en servant = Puissance

- Un jeu à trois niveaux, dans les deux premiers niveaux vous ne contrôlez que les joueurs pour prendre une passe ou renvoyer la balle en appuyant sur A, au troisième niveau vous contrôlez le déplacement de votre personnage avec les boutons directionnels

Submarine bataille

Un jeu pour un joueur, tenir un contrôleur dans votre main horizontalement.

Utilisation de la manette :
- Boutons directionnels gauche/droite = déplace le navire
- Bouton A = tire l'obus
- Bouton B = tire la bombe

- Viser et tirer les sous-marins avant qu'ils coulent votre bateau ! Laisse tomber un obus sur eux ou laisse tomber une bombe pour faire sauter tous les sous-marins à l'écran. Tirer les power ups avec les obus pour geler l'ennemi ou recueillir temporairement plus de vie.

FONCTIONNEMENT DES JEUX

Déplace la balle

Un jeu pour un joueur, tenir un contrôleur dans votre main horizontalement.

Utilisation de la manette :
- Boutons directionnels = déplace le joueur
- Bouton A = annule le dernier coup
- Tenir le Bouton B = réinitialise la scène

- Résoudre le casse-tête en poussant toutes les boules dans les espaces jaune.

Frapper les Souris

One or two player game, hold one controller in your hands horizontally.

Utilisation de la manette :
- Boutons directionnels gauche/droite = déplace le joueur
- Boutons A/B/X/Y = Échappe la roche

- Laissez tomber les roches sur les souris avant qu'ils remplissent tous les trous dans le mur. Appuyer n'importe quels boutons pour tomber un rocher, tout en recueillant des étoiles pour accélérer (ou ralentir!) votre personnage.

Poisson fou

Un jeu pour un joueur, tenir un contrôleur dans votre main horizontalement.

Utilisation de la manette :
- Boutons directionnels = déplace le poisson

- Déplacer les poissons pour avaler les plus petits poissons, recueille des power ups pour grandir plus rapidement. Méfiez-vous des poissons affamés qui sont plus grands que vous!

FONCTIONNEMENT DES JEUX

Puzzle-boules

Jeu à un ou deux joueurs, tenez la manette verticalement dans vos mains. Jouez ensemble ou l'un contre l'autre.

Utilisation de la manette :
- Bouton démarrer = Tirer une boule
- Bouton gauche = Déplacement à gauche
- Bouton droit = Déplacement à droite

- Visez et tirez les boules pour rassembler les même couleurs, si trois ou plus de boules se touchent, elles explosent. Débarrassez-vous de toutes les boules pour gagner le tour. Videz tout votre écran avant l'autre pour gagner si vous jouez contre l'autre joueur.

Tétris

Jeu à un ou deux joueurs, tenez la manette horizontalement dans vos mains.

Utilisation de la manette :
- Bouton haut = Changer de forme
- Bouton bas = Accélérer la chute
- Bouton gauche = Déplacement à gauche
- Bouton droit = Déplacement à droite

- Jouez contre l'ordinateur ou un ami, essayez de supprimer les lignes en les remplissant complètement, le premier joueur qui touche le plafond perd la partie.

Jeu de balles

Jeu à un joueur, tenez la manette verticalement dans votre main.

Utilisation de la manette :
- Bouton démarrer = Tirer une boule
- Bouton gauche/haut = Viser à gauche
- Bouton droit/bas = Viser à droite

- Visez et tirez les boules pour rassembler les même couleurs, si trois ou plus de boules se touchent, elles explosent. Pour gagner, débarrassez-vous de toutes les balles avant qu'elles n'atteignent l'étoile !

FONCTIONNEMENT DES JEUX

Solitaire

Un jeu pour un joueur, tenir un contrôleur dans votre main verticalement.

- Opération de la manette :
- Bouton de démarrage = Sélectionner / déplacer la carte
- Boutons directionnels = Déplacer le curseur

- Règles standard de Solitaire, tirer une carte à la fois. Assemblez chaque couleur de l'as au roi pour gagner le jeu!

Lecteur MP3

Cet appareil permet également de lire des chansons MP3 sur votre TV. Copiez simplement un fichier MP3 de votre ordinateur sur la carte SD à lire.

Accès au lecteur MP3 de l'appareil

1. Allez dans le menu divertissement à partir du menu principal de la console de jeu.
2. Choisissez l'icône du lecteur MP3 en appuyant sur entrée quand l'option est en surbrillance.
3. Utilisez les boutons directionnels pour déplacer le curseur sur l'écran.
4. Sélectionnez une chanson dans la liste à droite de l'écran.
5. Appuyez sur le bouton lecture à gauche de l'écran.
6. Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons avance ou retour rapide pour changer de chanson, ou sur stop pour arrêter la lecture.
7. Vous pouvez régler le volume en sélectionnant les barres de volume à côté de la durée de la chanson.

Remarque : Si le volume est réglé sur élevé mais le son n'est pas assez fort, vous pouvez régler le son sur votre télévision.

Menu de Salle de Classe

Ce système a un menu de salle de classe qui contient un programme d'art et de musique.

Art

1. Entrer le menu de salle de classe par le menu principal du système de jeu.
2. Choisir l'icône d'art, en appuyant entrer quand il est souligné.
3. Choisir l'Icône de dessin ou coloration en appuyant entrer quand il est souligné.
4. Utiliser les boutons directionnels pour déplacer le curseur et entrer pour choisir des options dans les deux programmes.

Musique

1. Entrer le menu de salle de classe par le menu principal du système de jeu.
2. Choisir l'icône de musique, en appuyant entrer quand il est souligné.
3. Utiliser les boutons directionnels pour déplacer le curseur et entrer pour choisir des options dans les deux programmes.

FONCTIONNEMENT DES JEUX

Menu du système

Il y a plusieurs options auxquelles vous pouvez accéder à partir du menu de la console.

Menu des instructions

Le menu des instructions vous donne les instructions détaillées sur la manière d'utiliser la console et certains jeux fournis, il vous présente aussi la console de jeu. Pour accéder au menu des instructions :

1. Allez dans le menu système à partir du menu principal de la console de jeu.
2. Choisissez l'icône instructions en appuyant sur entrée quand l'option est en surbrillance.
3. Utilisez les boutons directionnels haut et bas pour choisir le sujet dans ce menu.

Réglages

Ce menu vous laissez choisir les réglages TV, que l'écran soit cathodique ou LCD.

1. Allez dans le menu système à partir du menu principal de la console de jeu.
2. Choisissez l'icône réglages en appuyant sur entrée quand l'option est en surbrillance.
3. Utilisez les boutons directionnels gauche et droite pour choisir TV normale ou LCD.

Calculatrice

Cette console comprend une calculatrice. Accès à la calculatrice :

1. Allez dans le menu système à partir du menu principal de la console de jeu.
2. Choisissez l'icône calculatrice en appuyant sur entrée quand c'est en surbrillance.
3. Utilisez les boutons directionnels pour déplacer le curseur sur l'écran et appuyez sur entrée pour les sélections dans la calculatrice.

Note:

Magnasonic n'assume aucune responsabilité à l'égard des programmes ou des jeux supplémentaires téléchargés à partir des sites web externes, joué sur l'appareil, qui peuvent ou ne peuvent pas endommager la console de jeux ou la carte SD incluse. Magnasonic n'est également pas responsable pour les questions de droit d'auteur qui peuvent résulter de ces contenus externes.

GARANTIE MAGNASONIC®

Appareils électroniques grand public et électroménagers
Merci d'avoir choisi MAGNASONIC®!

BlueTronics Group accorde la garantie expresse suivante à l'acheteur original de cet appareil MAGNASONIC ou à la personne qui l'a reçu en cadeau, pourvu qu'il ait été expédié et vendu ou distribué au Canada par BlueTronics Group ou un détaillant MAGNASONIC autorisé dans son emballage original.

BlueTronics Group garantit que cet appareil est exempt de tout défaut de matériau et de fabrication dans des conditions normales d'utilisation et d'entretien. Advenant le cas où cet appareil s'avèrerait défectueux au cours de la période pendant laquelle il est couvert par la présente garantie, BlueTronics Group s'engage à le réparer ou, le cas échéant et à son entière discrétion, le remplacer. Les pièces de rechange utilisées dans l'exécution de la présente sont aussi couvertes par la garantie pendant une période égale à la portion non échue de la garantie originale sur l'appareil.
La présente garantie ne couvre pas :

a. Les défectuosités ni les réparations résultant d'un usage abusif, d'une négligence, d'un accident ou d'une installation inadéquate ou un usage inapproprié selon les directives fournies dans le guide d'utilisation accompagnant l'appareil.
b. Les appareils de marque MAGNASONIC trafiqués, modifiés, réglés, ajustés ou réparés par une entité autre que BlueTronics Group ou un centre de réparation autorisé par MAGNASONIC.
c. Les dommages causés ni les réparations requises à l'appareil résultant de son usage avec des composantes ou accessoires non recommandés ni approuvés par BlueTronics Group, incluant, sans en exclure d'autres, les cassettes et/ou produits chimiques de nettoyage.
d. Le remplacement d'accessoires ou de pièces de verre, consomptibles ou périphériques requis dans le cadre de l'usage normal de l'appareil incluant, sans en exclure d'autres, les écouteurs, télécommandes, adaptateurs CA, piles, sondes de température, pointes de lecture, stylets, plateaux, filtres, câbles, papier, boîtier et composantes de boîtiers, boutons, paniers, supports, tablettes et accessoires et ustensiles de cuisson.
e. Tout dommage apparent à la surface ou au boîtier extérieur de l'appareil et attribuable à la détérioration ou à l'usure résultant d'un usage normal.
f. Tout dommage causé par des conditions externes ou environnementales, incluant, sans en exclure d'autres, les lignes de transmission ou de transport d'énergie ou le renversement de liquide.
g. Tout appareil ne portant pas les identifications appropriées quant aux numéros de modèle et de série ni les étiquettes et attestations de l'ACNOR, de l'ULC, de l'ULI, de l'ETL au Canada et aux États-Unis.
h. Tout appareil utilisé à des fins commerciales ou de location.
i. Tous les frais d'installation, d'ajustement et/ou de programmation.

Si cet appareil de marque MAGNASONIC devient défectueux au cours de la période de garantie, une réparation peut être obtenue, conformément aux termes de la présente garantie, en présentant cet appareil MAGNASONIC avec la preuve d'achat originale et une copie de la présente GARANTIE LIMITÉE à un centre de service autorisé par MAGNASONIC. Le service à domicile est effectué, à la discrétion de BlueTronics Group, sur les téléviseurs de marque MAGNASONIC dotés d'un écran de 27 pouces et plus. La présente garantie constitue l'intégrale de la garantie expresse accordée par BlueTronics Group et aucun autre détaillant, centre de service ni leur agent ou employé n'est autorisé à prolonger, étendre ou transférer la présente garantie au nom de BlueTronics Group. Dans la mesure où la loi le permet, BlueTronics Group décline toute responsabilité pour des dommages ou pertes directs et indirects, tous dommages accessoires, particuliers ou consécutifs ou perte de profits résultant d'un défaut de matériau ou de fabrication de cet appareil, incluant les dommages attribuables à la perte de temps ou perte de jouissance de cet appareil MAGNASONIC ou de la perte de données. Il incombe à l'acheteur de défrayer les coûts encourus pour l'enlèvement, la réinstallation, le transport et l'assurance de cet appareil. La correction de toute défectuosité, de la manière et dans les délais indiqués dans la présente, constitue l'exécution intégrale de tous les engagements et obligations contractés par BlueTronics Group envers l'acheteur à l'égard de cet appareil et représentera la pleine et entière satisfaction vis-à-vis de toutes les réclamations contractuelles ou attribuables à la négligence, et la responsabilité absolue ou autre.

PÉRIODES DE GARANTIE SUR LES PIÈCES ET LA MAIN-D'ŒUVRE POUR LES APPAREILS RAPPORTÉS AUX CENTRES DE SERVICE :

- Appareils audio et de communication : 1 an (télécommande, s'il y a lieu – 90 jours)
- Lecteurs DVD : 1 an (télécommande – 90 jours)
- Téléviseurs à écran ACL ou plasma : 1 an (télécommande – 90 jours)
- Téléviseurs : 1 an (télécommande – 90 jours)
- Magnétoscopes : 1 an (télécommande – 90 jours, têtes vidéo – 6 mois)
- Électroménagers : 1 an
    - Four à micro-ondes, pièces de magnétron seulement, 3 ans additionnels
    - Réfrigérateurs/congélateur, pièces de compresseur seulement, 4 ans additionnels

Pour obtenir le nom et l'adresse du centre de service MAGNASONIC autorisé le plus près de chez vous ou pour plus de renseignements sur cette garantie :

- Visitez www. MAGNASONIC.ca
- Postez votre demande à

  BlueTronics Group
  Centre de service à la clientèle
  1040 Martin Grove Road
  Toronto, ON M9W 4W4; ou
- Composez le numéro sans frais : 1-800-663-5954, du lundi au vendredi, de 9 h à 17 h, heure de l'Est.

MAGNASONIC est une marque déposée
de Circus World Displays Limited